

Утверждаю.
начальник отдела образования
администрации Шпаковского
муниципального района СК
Н.В.Стукалова
2017 г.



Согласовано.
директор муниципального
бюджетного учреждения
дополнительного образования
«Станция юных туристов»
Л.Л.Кислякова
2017 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районной краеведческой игры
«Изучаем край родной»

1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок и проведение районной краеведческой игры «Изучаем край родной» (далее Игра) и условия участия в ней.

Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляется муниципальным бюджетным учреждением дополнительного образования «Станция юных туристов» (далее станция юных туристов).

2. Цели и задачи

Цель: изучение истории и культуры Шпаковского района;

Задачи:

- формирование навыков работы с краеведческим материалом в музее;
- закрепление практических навыков по музееведению;
- расширение краеведческих знаний обучающихся;
- воспитание патриотизма и чувства гордости за свою малую Родину.

3. Участники игры

В игре принимают участие педагоги и обучающиеся общеобразовательных школ Шпаковского района, активисты школьных музеев (1 педагог + 3 обучающихся). Игра проводится по двум возрастным группам:

- младшая группа – 5-7 классы;
- старшая группа – 8-11 классы.

Один руководитель может выставлять не более двух команд (по одной в каждой возрастной категории).

Для участия в Игре команды должны заполнить анкету участников Игры (Приложение) и в срок до 4 декабря 2017 года отправить на электронный адрес alex-tour2007@yandex.ru

4. Сроки проведения.

Игра проводится 14 декабря 2017 года на базе историко-краеведческого музея муниципального бюджетного образовательного учреждения средней общеобразовательной школы №16 с. Дубовка. Начало Игры в 10.00. Заезд команд до 9.30 часов.

5. Условия проведения Игры

Команда из трех человек, двигаясь согласно маршрутному листу, выполняет задания по станциям:

- «Заблудившийся экспонат»

В представленной экспозиции музея средней школы № 16 необходимо найти экспонат, несоответствующий теме или разделу. Участники должны знать приёмы расположения предметов в экспозиции, уметь соотносить предмет и тему.

- «Сбежавшая этикетка»

В представленной экспозиции этикетки расположены неправильно. Необходимо разложить их под соответствующий экспонат. Недостающую этикетку написать самостоятельно. Участники должны хорошо ориентироваться в правилах составления музейных этикеток, знать название предметов и их назначение.

- «Полевая опись»

По предложенным экспонатам и их легендам необходимо будет оформить полевые документы.

- «Топографическая»

На этой станции участникам необходимо произвести топографическую опись: перечислить предметы одной экспозиции слева направо, сверху вниз, указывая инвентарный номер.

- «Журналистская»

Вы проделали большую работу, и нашли новый интересный экспонат в ваш музей. Чтобы об этом событии узнали во всем городе необходимо дать информацию в местную газету. Участникам необходимо написать статью о своей находке.

Основные пункты написания статьи.

1.Название

2.Опишите, где и когда проходила ваша экспедиция

3.Кратко опишите найденные вами музейные предметы

4. Сделайте вывод о важности найденных вами памятников истории и культуры для будущих поколений.

Материал расположить на одном листе формата А4 с использованием иллюстраций. Представленный материал представляется командой на станции.

- «Умники и умницы»

Викторина на знание музейных терминов, а также правила хранения экспонатов.

Для выполнения заданий на станциях командам необходимо иметь с собой карандаши, ручки, ножницы.

6. Руководство игрой.

Подготовку и проведение игры осуществляют оргкомитет с правами жюри.

7. Подведение итогов и награждение

Подведение итогов проводится в каждой возрастной группе по наибольшему количеству баллов, набранному командами в общем зачете. Команды, занявшие 1-3 места, награждаются грамотами.

Приложение

ЗАЯВКА

для участия в краеведческой игре «Изучаем край родной»

Школа	
ФИО руководителя	
Возрастная категория	
Название команды	
Состав команды	1. _____ 2. _____ 3. _____