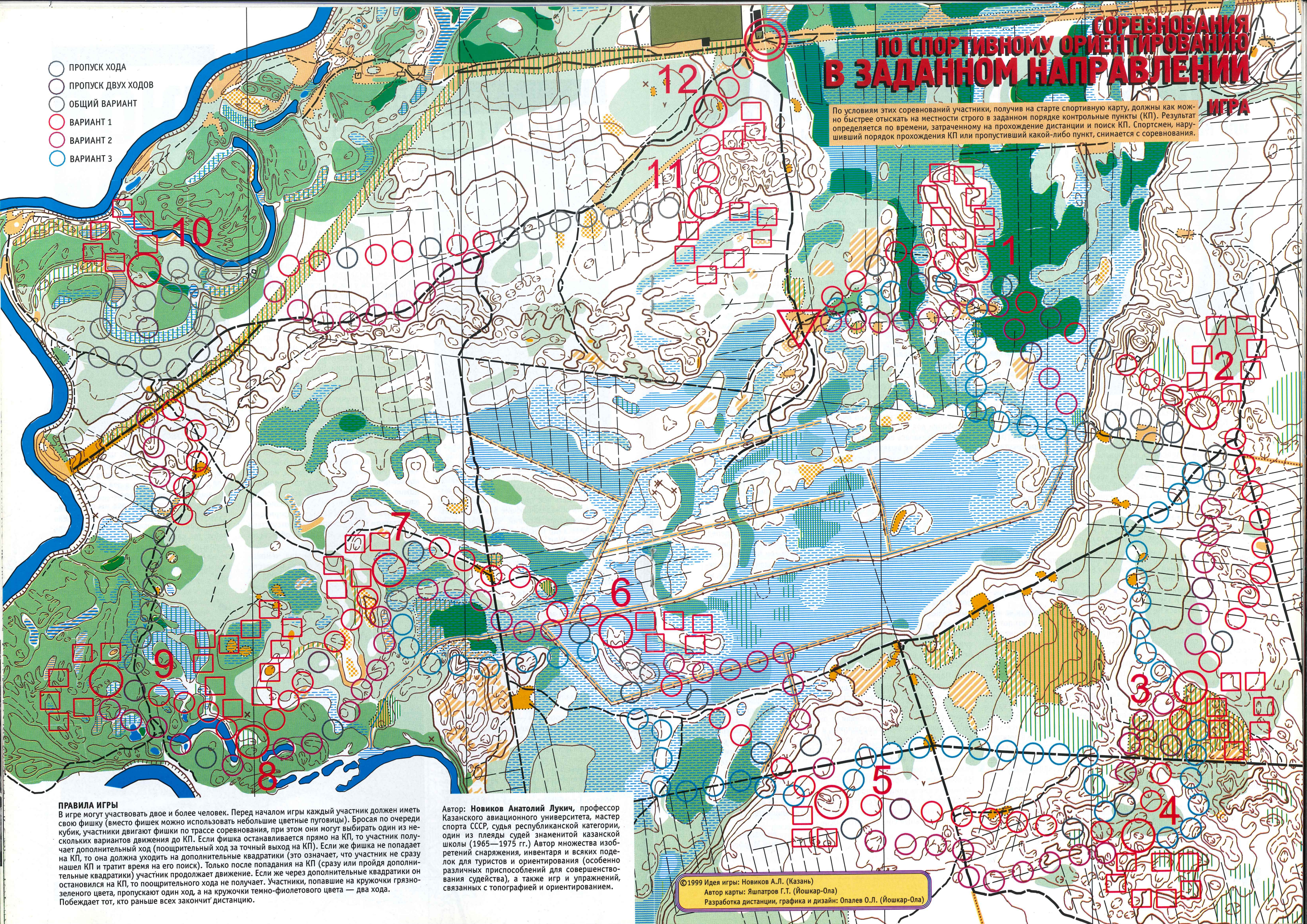


- ПРОПУСК ХОДА
- ПРОПУСК ДВУХ ХОДОВ
- ОБЩИЙ ВАРИАНТ
- ВАРИАНТ 1
- ВАРИАНТ 2
- ВАРИАНТ 3

СОРЕВНОВАНИЯ ПО СПОРТИВНОМУ ОРИЕНТИРОВАНИЮ В ЗАДАННОМ НАПРАВЛЕНИИ

ИГРА

По условиям этих соревнований участники, получив на старте спортивную карту, должны как можно быстрее отыскать на местности строго в заданном порядке контрольные пункты (КП). Результат определяется по времени, затраченному на прохождение дистанции и поиск КП. Спортсмен, нарушивший порядок прохождения КП или пропустивший какой-либо пункт, снимается с соревнования.



ПРАВИЛА ИГРЫ

В игре могут участвовать двое и более человек. Перед началом игры каждый участник должен иметь свою фишку (вместо фишек можно использовать небольшие цветные пуговицы). Бросая по очереди кубик, участники двигают фишки по трассе соревнования, при этом они могут выбирать один из нескольких вариантов движения до КП. Если фишка останавливается прямо на КП, то участник получает дополнительный ход (поощрительный ход за точный выход на КП). Если же фишка не попадает на КП, то она должна уходить в дополнительные квадратики (это означает, что участник не сразу нашел КП и тратит время на его поиск). Только после попадания на КП (сразу или пройдя дополнительные квадратики) участник продолжает движение. Если же через дополнительные квадратики он остановился на КП, то поощрительного хода не получает. Участники, попавшие на кружочки грязно-зеленого цвета, пропускают один ход, а на кружочки темно-фиолетового цвета — два хода. Побеждает тот, кто раньше всех закончит дистанцию.

Автор: Новиков Анатолий Лукич, профессор Казанского авиационного университета, мастер спорта СССР, судья республиканской категории, один из плеяды судей знаменитой казанской школы (1965—1975 гг.). Автор множества изобретений снаряжения, инвентаря и всяких поделок для туристов и ориентирования (особенно различных приспособлений для совершенствования судейства), а также игр и упражнений, связанных с топографией и ориентированием.

© 1999 Идея игры: Новиков А.Л. (Казань)
Автор карты: Яшпатов Г.Т. (Йошкар-Ола)
Разработка дистанции, графика и дизайн: Опалев О.Л. (Йошкар-Ола)