

СОГЛАСОВАНО

Руководитель комитета  
образования администрации  
Шпаковского муниципального  
округа

  
Н.В. Юркова  
2021 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор муниципального  
бюджетного учреждения  
дополнительного образования  
«Станция юных туристов»

  
Э.В. Стародубцев  
2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районной игры «Краеведческое ориентирование»,  
посвященной Дню защитника Отечества

### 1. Общие положения

Районная игра «Краеведческое ориентирование», посвященная Дню защитника Отечества (далее - игра) проводится в соответствии с планом работы комитета образования администрации Шпаковского муниципального округа и муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Станция юных туристов» (далее МБУ ДО «Станция юных туристов»).

### 2. Цели и задачи игры

Игра проводится с целью формирования духовно-нравственного и патриотического воспитания школьников через изучение культурно-исторического и природного наследия.

Основные задачи Игры:

развитие индивидуального и коллективно научно-поискового творчества;

воспитание у обучающихся бережного отношения к памятникам истории и культуры, природного наследия;

формирование заинтересованного отношения обучающихся к интеллектуальной и творческой деятельности.

### 3. Организаторы игры

Организаторами игры являются комитет образования администрации Шпаковского муниципального округа и МБУ ДО «Станция юных туристов».

### 4. Участники игры

В игре принимают участие обучающиеся общеобразовательных организаций Шпаковского муниципального округа в возрасте от 11 до 17 лет.

Состав команды – 5 обучающихся, 1 руководитель.

*Р.М. Сел*  
04.02.21  
33/0119



Руководитель может выставить одну команду.

#### 5. Порядок проведения игры

Игра проводится 25 февраля 2021 года в заочно-дистанционной форме. Для участия в игре необходимо заполнить заявку (Приложение 1) и в срок до 19 февраля 2021 года отправить на электронный адрес [alex-tour2007@yandex.ru](mailto:alex-tour2007@yandex.ru).

#### 6. Руководство игры

Подготовку и проведение игры осуществляет оргкомитет с правами жюри.

Оргкомитет:

осуществляет сбор информации об участниках игры;

направляет в средства массовой информации сведения о проведении игры;

осуществляет рассмотрение и оценку представленных конкурсных материалов, определяет победителей игры;

составляет и утверждает протоколы по итогам игры;

осуществляет консультации по вопросам проведения игры.

Оргкомитет обязан:

создать равные условия для всех участников игры;

соблюдать конфиденциальность сведений об окончательных результатах игры до даты официального объявления результатов.

#### 7. Программа игры

Программа игры включает в себя следующие виды испытаний:

- краеведческое ориентирование по памятникам истории и культуры города Михайловска;

- конкурс видеороликов «Достопримечательность моей малой Родины».

#### 8. Подведение результатов и награждение участников

Итоги конкурсов подводятся отдельно. Участники, занявшие призовые места награждаются грамотами.



**ЗАЯВКА**  
**на участие в районной игре «Краеведческое ориентирование»,**  
**посвященной Дню защитника Отечества**

1. Образовательная организация:
2. Мы подтверждаем участие в заочной конкурсной программе (нужное отметить («да» или «нет»)).  
Конкурс видеороликов «Достопримечательность моей малой Родины»:  
\_\_\_\_\_.
3. Мы подтверждаем участие в очной (онлайн) конкурсной программе (нужное отметить («да» или «нет»)).  
Краеведческая ориентирование: \_\_\_\_\_.
4. Укажите Ф.И.О. руководителя команды: \_\_\_\_\_
5. Укажите состав команды (ФИО участников, класс):

Директор \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
(подпись) (расшифровка)